

FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE: PRÁCTICA 1 DOBLE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA + ADE

INGENIERÍA DE REQUISITOS: MODELO DE CASOS DE USO

Autores

ISMAEL SALLAMI MORENO JULIÁN CARRIÓN TOVAR JESÚS RODRÍGUEZ GONZÁLEZ ALICIA RUIZ GÓMEZ



E.T.S. DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

Granada, a 22 de abril de 2025

ÍNDICE GENERAL

1.	GESTIÓN DE ACTIVIDADES	13
2.	ANOTACIONES	21
3.	GLOSARIO	23

Caso de Uso	Reembolso reserva CU-10				
Actores	Cliente Regsitrado(I),Banco, Sistema PayPal				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias	CU-11 Reembolso tarjeta (hijo), CU-12 Reem- bolso Bizum (hijo), CU-13 Reembolso PayPal (hijo)				
Precondición	Un cliente registrado debe haber solicitado la cancelación				
	de una reserva.				
Poscondición					
	El dinero de la reserva debe haber sido devuelto al cliente.				
Autor	Ismael Sallami Moreno Fecha Versión 1.0				

Propósito

Permite que un cliente registrado pueda recibir el reembolso por la cancelación de una reserva.

Resumen

Este caso de uso permite obtener el reembolso de la cantidad pagada por una reserva, se realizará según la forma de pago realizada: tarjeta (caso de uso Reembolso tarjeta), Bizum (caso de uso Reembolso Bizum), Paypal (caso de uso Reembolso PayPal).

Curs	Curso Normal (Básico)			
1	Un cliente registrado pide el reembolso de una reserva.			
		2	El sistema busca cuál fue el método de pago empleado en dicha reserva.	
		3	El sistema procede al reembolso equiva- lente al método de pago de la reserva.	
		4	El sistema notifica si el reembolso ha sido realizado correctamente o no.	

Curs	sos Alternos
3a	
	Si el pago fue con PayPal, incluir CU-13 (Reembolso PayPal).
3b	
	Si el pago fue con Bizum, incluir CU-12 (Reembolso Bizum).
3c	
	Si el pago fue con tarjeta, incluir CU-11 (Reembolso tarjeta).
4a	
	Si el reembolso se realizó correctamente, se envía un justificante al cliente con
	la cancelación.
4b	
	Si el reembolso falló, se cancela el proceso de cancelación y termina el caso de
	uso.

Otros datos				
Frecuencia esperada	Rendimient			
Importancia	Urgencia			
Estado	Estabilidad			

Comentarios	

Caso de Uso	Reembolso de la tarjeta CU-11			
Actores	Cliente Registrado(I), Banco			
Tipo	Primario Esencial			
Referencias	CU-10 Reembolso Reserva (Padre)			
Precondición				
	El cliente debe de estar registrado y debe de existir una			
	reservar pagada mediante tarjeta.			
Poscondición	El importe de la reserva es devuelto al cliente a través de su tarjeta.			
Autor	Ismael Sallami Moreno Fecha Versión 1.0			

Propósito

Permitir al sistema procesar la devolución del importe de una reserva que fue pagada mediante tarjeta bancaria, en caso de que se cancele o anule la actividad correspondiente.

Resumen

Este caso de uso se activa cuando un cliente ha realizado una reserva y, por alguna razón válida (como anulación de la actividad o cancelación dentro del plazo), solicita el reembolso. El sistema debe identificar que el pago se hizo por tarjeta y proceder a realizar la devolución del dinero a través del mismo método, asegurando que se cumplan las condiciones para el reembolso.

Cı	Curso Normal (Básico)			
1	El cliente solicita el reembolso del dinero.			
		2	El sistema verifica que la reserva fue pagada con tarjeta.	
		3	El sistema valida que el reembolso es aplicable según las políticas de la empresa.	
		4	El sistema procesa el reembolso a través de la pasarela de pago.	
		5	El sistema notifica al cliente el resultado del reembolso.	

_		_	
Cursos	Δ	ltern	OS

3a

Si la reserva no cumple con las condiciones de reembolso, el sistema le informa al cliente que no se puede realizar el reembolso.

Otros datos				
Frecuencia esperada	Re	Rendimiento		
Importancia	U	Urgencia		
Estado	Es	Estabilidad		

	Comentarios	

8

Caso de Uso	Reembolso de Bizum CU-12						
Actores	Cliente Registrado(I), Banco						
Tipo	Primario Esencial						
Referencias	CU-10 Reembolso Reserva (Padre)						
Precondición							
	El cliente debe de estar registrado y debe de existir una						
	reserva pagada mediante Bizum.						
Poscondición	El importe de la reserva es devuelto al cliente a través de Bizum.						
Autor	Ismael Sallami Moreno Fecha Versión 1.0						

Propósito

Permitir al sistema procesar la devolución del importe de una reserva que fue pagada mediante Bizum, en caso de que se cancele o anule la actividad correspondiente.

Resumen

Este caso de uso se activa cuando un cliente ha realizado una reserva y, por alguna razón válida (como anulación de la actividad o cancelación dentro del plazo), solicita el reembolso. El sistema debe identificar que el pago se hizo por Bizum y proceder a realizar la devolución del dinero a través del mismo método, asegurando que se cumplan las condiciones para el reembolso.

Cı	Curso Normal (Básico)					
1	El cliente solicita el reembolso de una reserva.					
		2	El sistema verifica que la reserva fue pagada con Bizum.			
		3	El sistema valida que el reembolso es aplicable según las políticas de la empresa.			
		4	El sistema procesa el reembolso a través de Bizum.			
		5	El sistema notifica al cliente el resultado del reembolso.			

3a

Si la reserva no cumple con las condiciones de reembolso, el sistema le informa al cliente que no se puede realizar el reembolso.

Otros datos					
Frecuencia esperada Rendimiento					
Importancia	Urgencia				
Estado	Estabilidad				

Comentarios	

10

Caso de Uso	Reembolso de PayPal CU-13						
Actores	Cliente Registrado(I), Banco y Sistema Paypal						
Tipo	Primario Esencial						
Referencias	CU-10 Reembolso Reserva (Padre)						
Precondición							
	El cliente debe de estar registrado y debe de existir una						
	reserva pagada mediante PayPal.						
Poscondición	El importe de la reserva es devuelto al cliente a través de PayPal.						
Autor	Ismael Sallami Moreno Fecha Versión 1.0						

Propósito

Permitir al sistema procesar la devolución del importe de una reserva que fue pagada mediante PayPal, en caso de que se cancele o anule la actividad correspondiente.

Resumen

Este caso de uso se activa cuando un cliente ha realizado una reserva y, por alguna razón válida (como anulación de la actividad o cancelación dentro del plazo), solicita el reembolso. El sistema debe identificar que el pago se hizo por PayPal y proceder a realizar la devolución del dinero a través del mismo método, asegurando que se cumplan las condiciones para el reembolso.

Cı	Curso Normal (Básico)						
1	El cliente solicita el reembolso de una reserva.						
		2	El sistema verifica que la reserva fue pagada con PayPal.				
		3	El sistema valida que el reembolso es aplicable según las políticas de la empresa.				
		4	El sistema procesa el reembolso a través de PayPal.				
		5	El sistema notifica al cliente el resultado del reembolso.				

\sim			
Cursos	Α	lter	nos

3a

Si la reserva no cumple con las condiciones de reembolso, el sistema le informa al cliente que no se puede realizar el reembolso.

Otros datos					
Frecuencia esperada Rendimiento					
Importancia	Urgencia				
Estado	Estabilidad				

Comentarios	

GESTIÓN DE ACTIVIDADES

Caso de Uso	I	Definir actividad CU-14					
Actores	Ε	Empleado(I)					
Tipo	P	Primario Esencial					
Referencias		CU-15 Definir	calend	ario			
Precondición							
Poscondición							
	La actividad queda registrada en el sistema y disponible						
	para completar su configuración (calendario, precios, etc.).						
Autor	Is	Ismael Sallami Moreno Fecha Versión 1.0					

Propósito

Permitir al actor "Empleado" registrar una nueva actividad turística en el sistema, introduciendo todos los datos principales necesarios para su futura gestión y reserva por parte de los clientes.

Resumen

Este caso de uso permite crear actividades turísticas que serán ofrecidas a los clientes en la aplicación. El empleado introduce los datos básicos de la actividad como el nombre, tipo (monumento, experiencia local, etc.), descripción, duración, localización y otros campos iniciales. Una vez creada, la actividad podrá ser completada con más detalles como calendarios, precios, condiciones de reserva, etc.

14 GESTIÓN DE ACTIVIDADES

Cı	ırso Normal (Básico)		
1	El actor accede al formulario de creación de actividad, por ende, debe de acceder al sistema.		
		2	Introduce los datos principales (nombre, tipo, descripción, duración, ubicación, etc.).
		3	El sistema valida los datos introdu- cidos.
		4	El sistema almacena la nueva actividad en la base de datos.
		5	El sistema informa al actor de la correcta creación.

Cu	Cursos Alternos					
3a	Si los datos son incompletos o erróneos, el sistema muestra errores y solicita correcciones.					
4a	Si ocurre un fallo en el almacenamiento, el sistema informa del error y sugiere reintentar.					

Otros datos	
Frecuencia esperada	Rendimiento
Importancia	Urgencia
Estado	Estabilidad

Comentarios

Caso de Uso	Definir calendario	CU-15			
Actores	Empleado(I)				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias					
Precondición					
	La actividad a la cual se le elabora el calendario debe de				
	existir				
Poscondición					
	El calendario queda registrado en el sistema y asociado a la				
	actividad correspondiente, permitiendo la gestión de reser-				
	vas en las fechas definidas.				
Autor	Ismael Sallami Mor	reno Fecha	Versión	1.0	

Propósito

Permitir al actor "Empleado" o definir un calendario de fechas y horarios disponibles para una actividad previamente registrada, facilitando la gestión de reservas por parte de los clientes.

Resumen

Este caso de uso permite al encargado establecer las fechas y horarios en los que una actividad estará disponible para los clientes. El calendario puede incluir configuraciones como días específicos, horarios, capacidad máxima por sesión, y otras restricciones necesarias para la correcta gestión de la actividad.

Cı	Curso Normal (Básico)						
1	El actor accede al formulario de definición de calendario.						
2	Introduce las fechas, horarios y capacidad máxima para la actividad.						
		3	El sistema valida los datos introducidos.				
		4	El sistema almacena el calendario en la base de datos y lo asocia a la actividad.				
		5	El sistema informa al actor de la correcta definición del calenda-rio.				

Cu	Cursos Alternos					
3a	Si los datos son incompletos o erróneos, el sistema muestra errores y solicita correcciones.					
4a	Si ocurre un fallo en el almacenamiento, el sistema informa del error y sugiere reintentar.					

Otros datos		
Frecuencia esperada	Rendimiento	
Importancia	Urgencia	
Estado	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Λ	Aodificar actividad	Cl	I-16			
Actores	Ε	Empleado(I)					
Tipo	P	Primario Esencial					
Referencias		CU-15 Definir calendario					
Precondición							
	Debe de existir una actividad previamente.						
Poscondición							
	La actividad queda actualizada con los nuevos datos int			datos intro-			
	ducidos.						
Autor	Is	smael Sallami More	по	Fecha		Versión	1.0

Propósito

Permitir al actor "Empleado" actualizar la información de una actividad ya registrada, corrigiendo o ajustando los datos principales de la misma (nombre, descripción, duración, localización, tipo, etc.) según sea necesario.

Resumen

Este caso de uso permite modificar las actividades existentes en el sistema, ya sea para corregir errores, actualizar detalles o mejorar la información ofrecida al cliente. Solo ciertos campos podrán modificarse, y en algunos casos pueden existir restricciones si la actividad ya tiene reservas vinculadas.

Cı	ırso Normal (Básico)		
1	El actor accede al listado de actividades.		
2	Selecciona la actividad a modificar.		
		3	El sistema muestra los datos actua- les.
4	El actor edita los campos necesa-rios.		
		5	El sistema valida los cambios.
		6	El sistema guarda la informa- ción actualizada.

Cui	Cursos Alternos					
5a	Si los datos introducidos no son válidos, el sistema muestra errores y solicita corrección.					
6a	Si ocurre un fallo en el almacenamiento, el sistema informa del error y sugiere reintentar.					

Otros datos					
Frecuencia esperada	Rendimien	to			
Importancia	Urgencia				
Estado	Estabilidad				

Comentarios				

Caso de Uso	Ε	Eliminar actividad	CU	I-17			
Actores	Ε	Empleado(I)					
Tipo	P	Primario Esencial					
Referencias							
Precondición							
	L	La actividad debe de existir previamente en el sistema.					
Poscondición							
	La actividad queda eliminada del sistema y no estará dispo-						
	nible para reservas futuras.						
Autor	Is	smael Sallami More	eno	Fecha		Versión	1.0

Propósito

Permitir al actor "Empleado" eliminar una actividad turística previamente registrada en el sistema, asegurando que no tenga reservas activas asociadas.

Resumen

Este caso de uso permite eliminar actividades que ya no serán ofrecidas a los clientes. Antes de proceder, el sistema verifica que no existan reservas activas asociadas a la actividad. Si las condiciones se cumplen, la actividad se elimina de la base de datos y deja de estar disponible en el sistema.

Cı	Curso Normal (Básico)				
1	El actor accede al listado de actividades.				
2	Selecciona la actividad a eliminar.				
		3	El sistema verifica que no existan reservas activas asociadas.		
		4	El sistema solicita confirmación pa- ra eliminar la actividad.		
		5	El sistema elimina la actividad de la base de datos.		
		6	El sistema informa al actor de la correcta eliminación de la actividad.		

Cu	Cursos Alternos					
3a	Si existen reservas activas asociadas, el sistema informa al actor que no se puede eliminar la actividad.					
5a	Si ocurre un fallo en el almacenamiento, el sistema informa del error y sugiere reintentar.					

Otros datos					
Frecuencia esperada	Rendimiento				
Importancia	Urgencia				
Estado	Estabilidad				

Comentarios

Podríamos considerar que el encargado actúa, pero en función del diagrama lo exponemos de esta manera, así como el empleado es quien inicia la acción.

ANOTACIONES

- Como en las prácticas anteriores, cuando se utilizaba el mismo caso de uso en diferentes situaciones, lo distinguíamos mediante colores para indicar dónde se declaraba y dónde se utilizaba. En esta práctica seguimos el mismo enfoque con los casos de uso "Reembolso Bizum", "Reembolso PayPal" y "Reembolso Tarjeta". Solo desarrollamos el caso de uso en el paquete donde consideramos que se declara.
- Algunas tablas denominadas "Otros Datos" y "Comentarios" están vacías, ya que, como se ha explicado en clase, contienen información redundante.

3

GLOSARIO

Punto de interés Lugar específico dentro de un destino turístico que posee

un atractivo especial, como monumentos, museos o paisa-

jes naturales.

Actividad turística Conjunto de experiencias o eventos organizados para el dis-

frute de los turistas en un destino determinado.

Tours Recorridos organizados en los que los visitantes exploran

distintos puntos de interés, generalmente guiados por un

experto.

Reporte Documento que presenta datos, estadísticas o evaluaciones

sobre el desempeño o estado de un servicio turístico.

Oferta gastronómica Variedad de alimentos y bebidas disponibles en un destino

turístico, incluyendo restaurantes, bares y mercados loca-

les.

Historial de viajes Registro de los destinos visitados, actividades realizadas y

servicios utilizados por un turista en el pasado.

Programas de fideli-

zación

Estrategias diseñadas por empresas turísticas para premiar

la lealtad de sus clientes con beneficios y descuentos exclu-

sivos.

Facturación Proceso de emisión de documentos que detallan los costos

y pagos de los servicios turísticos adquiridos.

Interactivo Característica de un sistema o servicio que permite la par-

ticipación activa del usuario, como mapas dinámicos o vi-

sitas virtuales.

Petfriendly Espacio, establecimiento o servicio que permite la presen-

cia y convivencia de mascotas junto con sus dueños.

Aforo Capacidad máxima permitida de personas en un lugar tu-

rístico.

Paquetes Conjunto de servicios turísticos agrupados y ofrecidos a un

precio único, como transporte, alojamiento y actividades.

Descuento Reducción en el precio original de un servicio o producto

turístico, generalmente como promoción o incentivo.

Notificar Acción de informar o alertar al usuario sobre cambios, ac-

tualizaciones o eventos relacionados con su experiencia tu-

rística.

Pago Transacción económica realizada para adquirir servicios o

productos turísticos.

Factura Documento oficial que detalla los servicios adquiridos y el

monto pagado por el cliente.

Reembolsos Devolución de dinero al cliente por servicios no utilizados

o cancelados.

Historial Registro de actividades, transacciones o interacciones reali-

zadas por un usuario en un sistema turístico.

Tarjeta Medio de pago electrónico utilizado para realizar transac-

ciones, como tarjetas de crédito o débito.

Importe Cantidad de dinero que debe ser pagada por un servicio o

producto turístico.

Plazo Periodo de tiempo establecido para realizar un pago, reser-

va o actividad turística.

Reembolso Acción de devolver al cliente el dinero pagado por un ser-

vicio no utilizado o cancelado.

Calendario Herramienta que muestra las fechas disponibles para acti-

vidades, reservas o eventos turísticos.